

Doelstellingen

Bedrijven kunnen **verschillende doelstellingen** nastreven.

Per doelstelling moet je de benodigde **afzet** en **prijs** kunnen bepalen, dat kan volgens de stappenplannen hieronder. Met die gegevens kun je vervolgens de **omzet** en **winst** berekenen.

Maximale winst

$$MO=MK$$

- 1 Zoek het **snijpunt** van MO en MK, of stel de **functies** aan elkaar **gelijk**.
- 2 Kijk vanuit het snijpunt naar de **Q-as** voor de **afzet**, of **los** de **vergelijking op**.
- 3 Kijk vanuit het snijpunt naar de **GO-lijn** (Qv-lijn) en dan naar de **P-as** voor de **prijs**, of voer de afzet in de GO-functie in.

Maximale omzet

$$MO=0 \text{ \& } TO\text{-maximum}^*$$

- 1 Zoek het **snijpunt** van MO en de Q-as, of stel de **MO-functie** gelijk aan 0.
*Of: maximum van TO
- 2 Lees op het snijpunt af wat de **afzet** is, of **los** de **vergelijking op**.
- 3 Kijk vanuit het snijpunt naar de **GO-lijn** (Qv-lijn) en dan naar de **P-as** voor de **prijs**, of voer de afzet in de GO-functie in.
*Of: naar de €-as voor de **omzet**

Kostendekking Break-evenpunt

$$GO=GTK \text{ \& } TO=TK^*$$

- 1 Zoek het **snijpunt** van GO en GTK, of stel de **functies** aan elkaar gelijk.
*Of: snijpunt TO en TK
- 2 Kijk vanuit het snijpunt naar de **Q-as** voor de **break-evenafzet**, of **los** de **vergelijking op**.
- 3 Kijk vanuit het snijpunt naar de **P-as** voor de **prijs**, of voer de afzet in de GO-functie in.
*Of: naar de €-as voor de **break-evenomzet**

Let op: Er is maar **één lijn** vanaf waar je de **prijs** mag aflezen, de **GO-lijn**.

GO = Qv = Prijsafzetlijn (bij monopolie, oligopolie en monopolistische concurrentie)

GO = Qv = MO = Prijsafzetlijn (bij volkomen concurrentie / volledige mededinging)

Doelstellingen

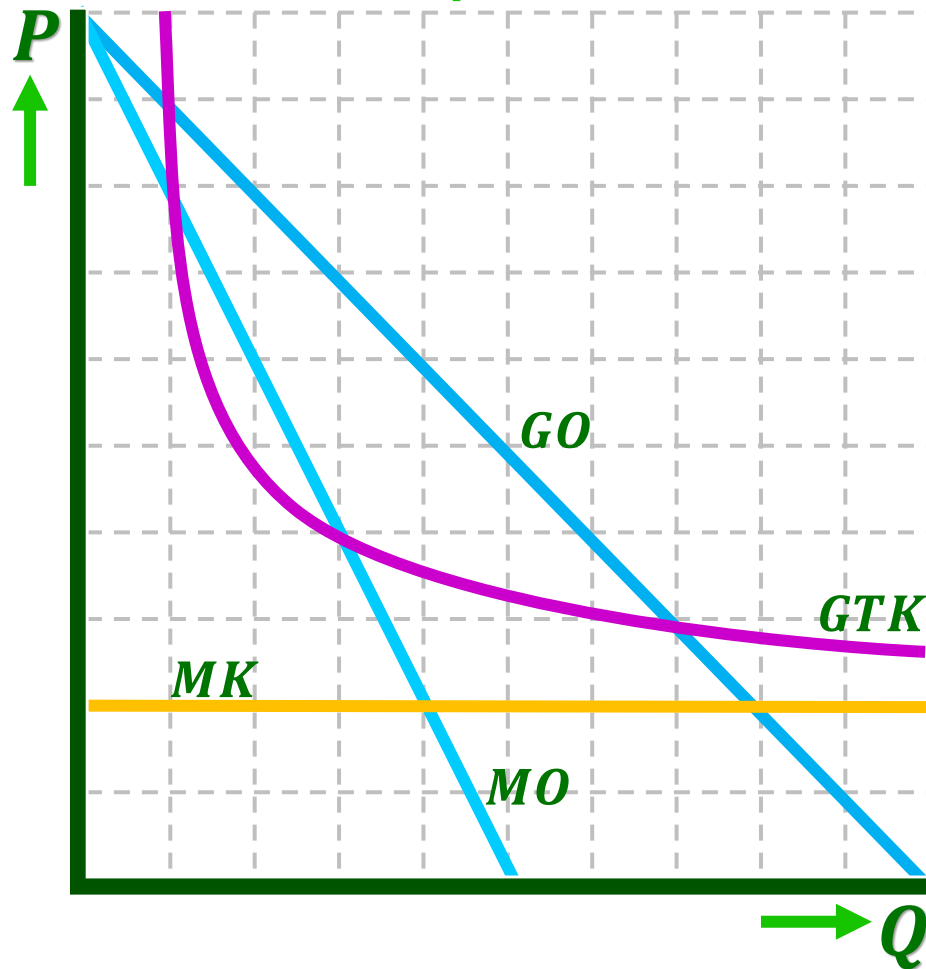
Oefening: Neem de onderstaande grafieken **drie maal** over in je schrift.

1. Bepaal per doelstelling: de afzet, prijs, omzet en winst.
2. Geef per doelstelling de afzet, prijs, omzet en winst in de grafieken aan.

Klaar?

Vraag je docent om
feedback.

Per product



In totaal

